

Ten quest zaczniemy spokojnie, pomału, by wspólnie odkryć „magiczny świat kryształu”. Witam serdecznie wszystkich w Piechowicach! Zapraszam na spacer po miejskich ulicach. Zadania, zagadki – wszystko tutaj mamy, gotowy do drogi? No to zaczynamy!

Miasto do dumy ma liczne powody, są w nim aż 4 pomniki przyrody. Twoim zadaniem, boś zuch i chwata, jest odnaleźć ten, który ma 500 lat.

A że jest z Ciebie także szczwany lis, to pewnie już zgadłeś, że jest to . Tutaj grę rozpoczniesz i tu start jest właśnie przy drzewie, pod adresem – Kryształowa 12.

Bo aby z questem już wystartować musisz właśnie tutaj auto zaparkować. Gdy staniesz przy cisie (to tak dla jasności), Zapisz ile ten pomnik mierzy wysokości.

metrów i wszystko już gra. Dopisz także ile centymetrów w swym obwodzie ma! Tu zapisz obwód – i pędź już dalej, bo zabawa trwa!

Gdzie teraz pójść na dalsze zwiedzanie? Rozwiąż poniższą zagadkę – pytanie:

*To miejsce dla osób o nerwach mocnych,
legendy mówią tu o zjawach nocnych!
Pochody szkieletów, mężczyzna bez głowy,
Czy znasz to miejsce? Jesteś gotowy?
Lecz jeśli się boisz – uspokajamy,
bo my autorów tych legend znamy.
Ponoć te wszystkie mroczne opowieści
to sami szklarze z Piechowic roznieśli.
Bo bardzo chcieli przy tej sposobności
z miasta odstraszyć nieproszonych gości.
Podążaj więc prędko, niech nic Cię nie minie,
kolejne zadanie jest w Cichej .*

A ona jest blisko. Trafisz po adresie, GPS pomoże i tam Cię poniesie. Znajdziesz to miejsce (uda się, wierzę!) I wiedz, że kochają je też nietoperze. Bo grotty, które spotkasz na szlaku, są rezerwatem właśnie tych ssaków.

Pójdiesz ulicą, drogą asfaltową, Co później się zmieni w ścieżkę szutrową. Potem ujrzysz skały, ze swej lewej strony, A w nich będą grotty – nietoperzy schrony. Proszę nie wchodzić do nich, bo to niebezpieczne, a i nietoperze życie wieść wolą ciche i stateczne. Więc idąc w Dolinę, bądź cichym – jak ona, a gdy ujrzysz grotty zadanie wykonaj.

W tym miejscu taką Ci misję powierzam, abyś zrobił dla mnie rysunek nietoperza.

Skończyłeś rysunek? Skupić musisz się! By odnaleźć drogę – poprowadzę Cię. Nie w żadne maliny! Nic bardziej mylnego, lecz do kolejnego miejsca questowego!

Ale w tym celu, mówiąc między nami, skup się uważnie przy grocie z kratami. By w tej okolicy nie pomylić trasy zostawiam Ci mapkę, ścieżek zawierasz.



A gdzie masz iść dalej? Spytałem Ciebie tak: Jakiego koloru biegnie tutaj szlak? Bo zanim poszukasz miejsca kolejnego zapisz, że szlak jest koloru .

I właśnie nim pójdziesz, lecz NIE w dal, w Dolinę! Ty musisz nim ODBIĆ (zmiń nietęgą minę). Z mapki to odczytasz, jesteś zuch Dzieciakiem, musisz w stronę miasta odbić żółtym szlakiem.

On Cię doprowadzi – gdzie boski głos woła. Czy wiesz już gdzie dojdiesz? Prosto do .

Gdy znalazłeś kościół, tutaj mam pytanie: Jakie jest miejsce tego wezwanie. Nazwisko i imię patrona świętego: Parafia pw. Antoniego .

Trochę zagadek masz już za sobą, czas ruszać dalej z naszą przygodą. Teraz się udaj do centrum miasta, bo nietypowy tam ogród wyrasta.

Czemuż nietypowym został tu nazwany? Bo to piękny ogród, co się zowie . Gdy już tam dotrzesz odszukaj kamienia, na którym tablica „Dla upamiętnienia”.