



KRAINA DUCHA GÓR



SZKLARSKA
PORĘBA

QUEST

ZAGADKOWA PODRÓŻ
W KRAINĘ DUCHA GÓR



GDZIE TO JEST?

Miejscowość położona w dolinie rzeki Kamiennej, na wys. 440-886 m n.p.m. Od południa otaczają ją Karkonosze z dominującą nad miastem Szrenicą, od północy Góry Izerskie.



POCZĄTEK QUESTU

Informacja Turystyczna
(ul. Jedności Narodowej 1a, Szklarska Poręba)



CZAS PRZEJŚCIA QUESTU

około 2,5 godz.

Już wyczerpany? Już się zmęczyłeś?
Na krótką przerwę więc zasłużyłeś. :)
Zatem w schronisku: herbata, kawa
i dalej wracaj, bo trwa zabawa.

A gdy wytchnąłeś i sił nabrałeś,
czas by powrócić... gdzie grę zaczynałeś!
Nie moment teraz na załamania,
bo na powrocie czekają zadania!

Aby wracając miło zleciał czas,
Twoim zadaniem niech będzie las,
więc powracając, od czasu do czasu
skręć w leśną ścieżkę, zbierz skarby lasu.

Szyszka, gałązka czy listek z drzewa,
leśna pamiątka – tego Ci trzeba!
Weź ją ze sobą. Ma to znaczenie,
pokaż u celu, by mieć zaliczenie.

Kolejny przystanek? Nie mów nikomu!
Na szlaku jest obiekt odchylony od pionu.
Czy rację mamy? Czy to możliwe?
Ty sam to zbadaj, znajdź Baszty

Musisz też wiedzieć, że trasa wycieczki
wiedzie przez sławny
Główny Szlak .
I tylko wówczas zadanie się zalicza,
gdy wpiszesz, że imię nosi

Już wykonałeś zadania liczne,
podążaj prosto do Informacji Turystycznej.
Na potwierdzenie, że trasa zaliczona,
tajemna pieczęć będzie postawiona.

Cała zabawa jednak trwa dalej.
Czy już kolejną trasę wybrałeś...?
Aż siedem questów liczy przygoda,
gdy je wykonasz – czeka nagroda!

Miejsce na pieczętkę



UNIA EUROPEJSKA



Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi



KARPACZ



bike planets



KRAINA DUCHA GÓR



Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020

„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”, Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi. Materiał opracowany przez Fundację Bike Planets. Materiał współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach PROW 2014-2020.

Zadanie realizowane jest ze środków przyznanych przez LGD Partnerstwo Ducha Gór w ramach projektu grantowego Wspólne działania promocyjne całego obszaru LGD Partnerstwo Ducha Gór dla operacji realizowanej pod nazwą "Zagadkowa podróż w Krainę Ducha Gór"

Autor – Katarzyna Krzemińska „KataRYMka”,
projekt i realizacja – adrem.igora.pl.

Nasz quest zaczyna się (nie bez racji),
w miejscu, gdzie mnóstwo jest inspiracji.
Pierwszego celu i pierwszej wytycznej
Szukaj w miejskiej

_____ Turystycznej.

- Musisz odszukać wśród licznych broszur
tej, co w tytule ma „szlak” i „Duch Gór”.
- Prześledź ją całą, bo oto zadanie,
odpowiedź odnajdź na ważne pytanie:

Jak się nazywa rodzaj roślinności,
co tylko na jednym obszarze gości?
Na stronach znajdziesz hasło specyficzne,
że takie gatunki zwa się – _____.

Gdy już zadanie pilnie odrobione,
czas się dowiedzieć, w którą iść stronę.
Teraz podpowiem Ci właśnie tak...
Musisz odnaleźć w kolorze szlak.

W jakim kolorze? To nic trudnego!
Rozwiąż zagadkę, a dowiesz się tego:

*To będzie kolor Mcqueena Zygzaka.
Papy Smerfa czapa – również jest taka.
Dziewczynka – Kapturek też jest w tym kolorze.
Którą iść ścieżką? Czy wiesz już może?
Wiesz już na pewno, nie jesteś zdziwiony,
poszukaj szlaku w kolorze _____.*

Wiesz już, gdzie ruszać? To ruszaj z nami,
po drodze kieruj się wskazówkami,
wypełnij dzielnie wszystkie zadania
i tu zapisuj ich rozwiązania.

Słyszysz z daleka? Szum Cię urzeka?
Podążaj tam, gdzie płynie rzeka.
Lecz bądź ostrożny! Woda jest zmienna!
Zapisz jej nazwę – rzeka _____.

Jeżeli wzrok Twój jest doskonały,
za rzeką dojrzysz i _____ Skały.
Ustaw drużynę, z którą grasz w grę
i zdjęcie zróbcie ze skałami w tle!

Fotka zrobiona? Bo jeśli tak,
ostatni rzut okiem i wracaj na szlak!

I dalej w drogę, ile sił w butach.
Po prawej budynek, w którym była _____.
Miejsce to dawne czasy wspomina,
kiedyś jej imię brzmiało _____.

Teraz podążasz do wyprawy celu,
miejsca, do którego dotrzeć chce wielu.
Plener ten nawet z filmów jest znany,
w „Opowieściach z Narnii” był pokazywany.

Idź tam, gdzie góra się z wodą spotyka.
Do zobaczenia u stóp _____.

Meta wędrowki jest całkiem bliska,
lecz najpierw dowód – pieczęć ze schroniska!
W rameczce obok – miejsce na pamiątkę,
dokładnie w nim przybij pieczętąkę.